

# Antonio Zoli AZ1900 .30-06Spring

**Kategorie:** Langwaffen - Selbstladebüchsen

**Kaliber:** .30-06Spring

**Zustand:** gebraucht

**Zum Kauf dieses Produkts ist die Vorlage der Erwerbsberechtigung erforderlich!**

## Beschreibung:

Antonio Zoli Repetierbüchse Kaliber 30-06

Erleben Sie höchste Präzision und Handwerkskunst mit der Antonio Zoli Repetierbüchse im Kaliber 30-06. Diese Waffe kombiniert traditionelle Qualität mit modernen Features und ist ideal für anspruchsvolle Jäger und Sportschützen.  
- Lauflänge: 51 cm für präzises Schießen.- Gesamtlänge: 106 cm für eine ausgewogene Handhabung.- Mündungsgwinde: M15x1, ideal für individuelle Anpassungen.- Holzschaft: Ein edler, schön gearbeiteter Holzschaft sorgt für Komfort und Stil.- Picatinny-Schiene aus Stahl: Bereits integriert, um Ihre Optik sicher zu montieren.- Seitliche Sicherung: Für zusätzliche Sicherheit beim Schießen.- Blow-Release: Der trockengestellte Flintenabzug sorgt für präzise Schüsse.- Herausnehmbares Stahlmagazin: Für eine einfache Handhabung und schnelle Ladezeiten.

Hinweis: Es handelt sich um eine gebrauchte Waffe. Leichte Rückstände sind an der Stelle sichtbar, wo der Kornsattel montiert war. Zudem gibt es leichte Macken am Holzschaft, die jedoch die Funktion nicht beeinträchtigen. Diese Merkmale spiegeln den Gebrauchszustand wider.

Diese Repetierbüchse ist die perfekte Wahl für alle, die Qualität und Präzision schätzen.

## Produktsicherheitsinformationen:

Hersteller Zoli Antonio s.r.l. Via Zanardelli 3925063 Gardone V.T. (Brescia), ITinfo@zoli.it  
EU Verantwortliche Person Zoli Antonio s.r.l. Via Zanardelli 3925063 Gardone V.T. (Brescia), ITinfo@zoli.it

Artikelnr.: 476

799,00 EUR\*

\* differenzbesteuert gemäß §25a UStG; MwSt. nicht ausweisbar; zzgl. Versandkosten



## Anbieterinformationen

### Waffen und Munition

Dabruner str. 1  
06888 Wittenberg  
Sachsen-Anhalt

**Telefon:**

0179 522 8059

**Fax:**

0321 2522 8059

**Mobil:**

0179 522 8059

**E-Mail:**

g.muermann@web.de

**Webseite:**

www.waffen-muermann.de