

Ghost Holster One Evo für Walther Q5 Steel Frame

Kategorie: Zubehör - Holster und Taschen

Zustand: Neu

Beschreibung:

Hier direkt bestellen → →Ghost Holster One Evo für Walther Q5 Steel Frame
Ausführung für Walther Q5 Steel Frame
Artikelbeschreibung- in verschiedenen Ausführungen erhältlich- robustes Material-
höchste Qualität und FunktionalitätDas Holster One Evo von Ghost ist die
Weiterentwicklung des ersten von Amadini Sandro entwickelten Holstern. Es ist
erhältlich für die beliebtesten Waffen und bietet die besten Eigenschaften eines
Schnellziehholsters.

Mit dem One Evo Holster hat man die perfekte Lösung, um seine Waffe sicher und
schnell griffbereit zu haben. Das Holster wurde speziell entwickelt, um den
Bedürfnissen von Schützen gerecht zu werden, die auf höchste Qualität und
Funktionalität Wert legen.

Dank der hochwertigen Verarbeitung und des robusten Materials bietet das Holster
einen sicheren Halt für die Waffe. Es schützt die Waffe vor Kratzern und
Beschädigungen und sorgt gleichzeitig dafür, dass man sie jederzeit schnell ziehen
kann.

Das Ghost Holster ist in verschiedenen Ausführungen erhältlich und passt perfekt zu
den beliebtesten Waffen auf dem Markt. Die hier angebotenen Holster sind alle für
Rechtshänder. Linkshand Holster können auf Anfrage beschafft werden. Technische
Daten:- Farbe: Schwarz- Material: ABS- Maße (LxBxH): 17,5x8x6,7 cm- Gewicht: 400
gDen dazu passenden Gürtel finden Sie und die passende Gürtelhalterung .
Hier direkt bestellen → →Ghost Holster One Evo für Walther Q5 Steel Frame

Produktsicherheitsinformationen:

Dieses Produkt wurde vor dem 13.12.2024 auf dem Marktplatz bereitgestellt. Für Hersteller- und
Sicherheitsinformationen wenden Sie sich an den anbietenden Händler.

Artikelnr.: V4039411D

statt UVP: 136,99 EUR

133,00 EUR*

* inkl. MwSt.; zzgl. Versandkosten



Anbieterinformationen

TriggerStart GmbH

www.SchuetzenLand.de

Gostritzer Str. 63
01217 Dresden
Sachsen

Telefon:

0351 - 4189 5564

E-Mail:

info@schuetzenland.de

Webseite:

www.schuetzenland.de